|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Labo GAME Idées |  | Projet GAME 1  12/02/2014 |
|  |  |  |

Liste des éléments constituant le jeu.

## Personnages :

- Héro : petit alien.

## Eléments pièges:

- Scie circulaire mobiles sur rail ou immobile

- les poids (qui écrasent le joueur)

- pièges au sol (zones) : électricité, feu

- colonne de feu circulaire,

- lasers

- Piques

## Eléments neutres :

- échelle,

- téléporteurs,

- Caisses à déplacer :

* Caisse en bois := disparaît si posée sur du feu. Peux être posé sur de l’électricité.
* Caisse en métal (caisse jaune) := ne peut pas être posée sur l’électricité. Peux être posée sur le feu.

- plateformes

- Systèmes de portes liées (un peu identiques au téléporteur).

## Façon de mourir :

- Tomber de trop haut (déclenche une nouvelle expression sur le visage au bout d’un certain temps. Si cette expression est déclenchée et qu’il touche le sol, le joueur meurt).

- Tomber dans le vide

- Rentrer en contact avec les pièges (écrasé, brûlé,…).

- Se prendre un poids de 1000 tonnes